

Checkliste

Solltet Ihr Interesse dran haben, eine eigene Gameguides-Redaktion in eurer Bibliothek etablieren und begleiten zu wollen, könnt ihr euch an dieser Checkliste orientieren.

Grundlegend müssen interessierte Bibliotheken drei Anforderungen erfüllen:

1. Bereitschaft langfristig Personal und Zeit in das Projekt zu investieren.
2. Offenheit für Mitgestaltungsprozesse beim Bestandsaufbau im Bereich Gaming.
3. Technische und Räumliche Ausstattung für den praktischen Prozess des Projekts.

Die genauen Aufgaben und Anforderungen werden im Weiteren aufgelistet:

- Vorbereitung
 - Vorstellung des Projektes an einer lokalen Schule
 - Sicherung schulischer Anerkennung für die Teilnehmenden
 - Anwerbung einer Gameguides-Gruppe (Nutzung der Einverständniserklärung)
- Durchführung
 - Regelmäßige (z.B. 1x wöchentlich), von Bibliothekspersonal begleitete Treffen mit der Gruppe
 - Planung der Treffen und potenzielle Anleitung der Jugendlichen
 - Bereitstellung / Beschaffung der gewünschten Videospiele
- Ausstattung
 - Technische Ausstattung für das Spielen von Videospiele (Zum Beispiel: Konsolen, PC, Bildschirm, Controller, Lautsprecher, etc.)
 - Technische Ausstattung für die Planung, Recherche und Bearbeitung der Rezensionen.
 - Räumliche Ausstattung, zum Beispiel: Sitzgelegenheiten, Tische zum Arbeiten, einen für den Zeitraum der Nutzung geschlossenen Raum oder ein klar abgegrenzter Bereich